Riješi sustav računski

x2-4x+3=x-1

x2-4x+3-x+1=0

x2-5x+4=0 $x\_{1,2}=\frac{5\pm \sqrt{25-16}}{2}=\frac{5\pm 3}{2}$

x1=4 x2=1 y1=3 y2=0

(4, 3) (1, 0)

Grafički riješiti sustav znači nacrtati pravac i parabolu i pogledati gdje se sijeku.

y= x2-4x+3 Da bi našli nultočke ove parabole riješit ćemo kvadratnu jednadžbu x2-4x+3=0

 $x\_{1,2}=\frac{4\pm \sqrt{16-12}}{2}=\frac{4\pm 2}{2}$ x1=3 x2=1 T(x0,y0) x0=2 y0=(4ac-b2)/4a=(12-16)/4=-1 T(2,-1)

y=x-1

|  |  |
| --- | --- |
| x | y |
| 0 | -1 |
| 1 | 0 |

zad 3 (str 111) Odredi jednadžbu tangente parabole y=x2+2x paralelne pravcu y=-2x+5

y=ax+b y=-2x+b x2+2x=-2x+b D mora biti jednaka 0 ako je pravac tangenta ove parabole

D=b2-4ac x2+2x+2x-b=0 x2+4x-b=0 16-4\*(-b)=0 16+4b=0 4b=-16/:4 b=-4

y=-2x-4