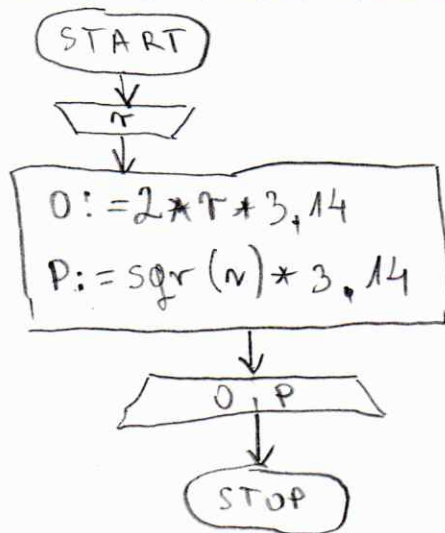
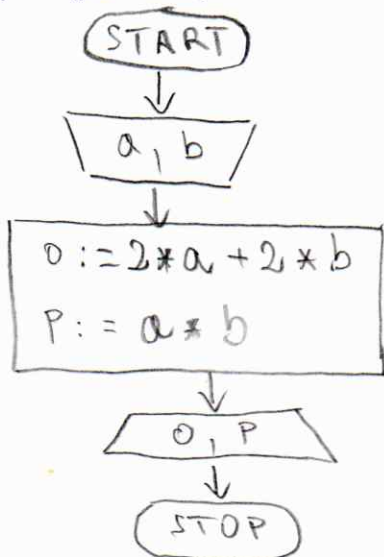


1. Nacrtaj dijagram toka za algoritam koji će izračunavati površinu ($r^2\pi$) i opseg ($2\pi r$) kruga. Korisnik upisuje r (radijus), a program korisniku vraća O (opseg) i P (površinu)



2. Nacrtaj dijagram toka za algoritam koji će izračunavati površinu ($a*b$) i opseg ($2a+2b$) pravokutnika. Korisnik upisuje stranice a i b , a program korisniku vraća O (opseg) i P (površinu)

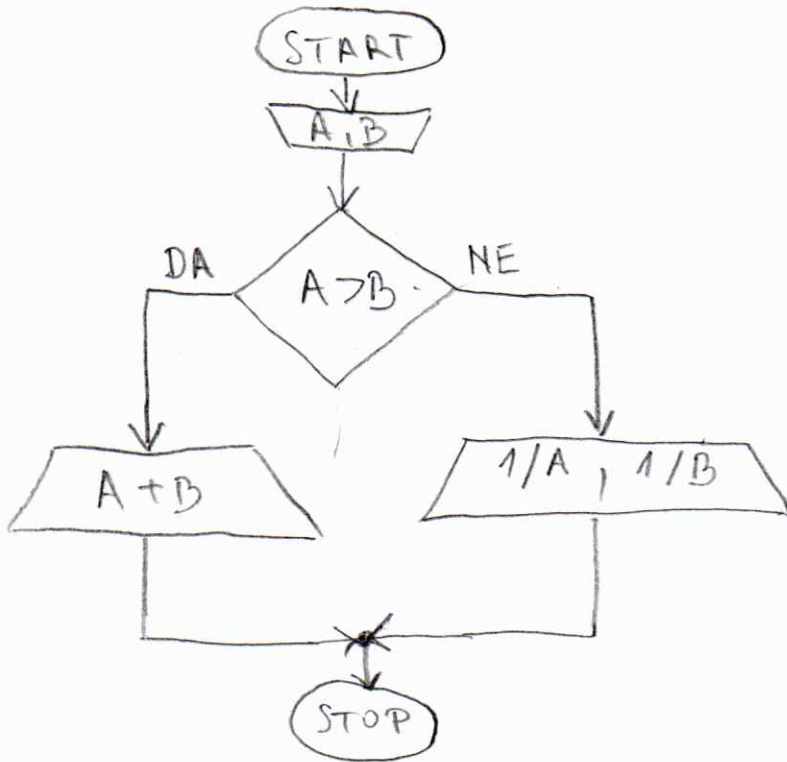


7. Napiši što će se ispisati nakon izvođenja ovog dijela algoritma ako je korisnik za X unio vrijednost 74?

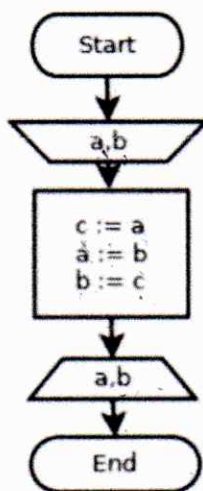
Ulaz (X);
 $A = X \text{ div } 10$;
 $B = X \text{ mod } 10$;
 Izlaz (A, B);

X	74
A	7
B	4
7,4	

3. Nacrtaj dijagram toka gdje će korisnik učitati vrijednost dva broja (A,B). Ako je prvi broj veći od drugog broja ($A > B$) treba izračunati i ispisati zbroj učitanih brojeva ($A+B$), a ako nije treba izračunati i ispisati njihovu recipročnu vrijednost ($1/A, 1/B$)



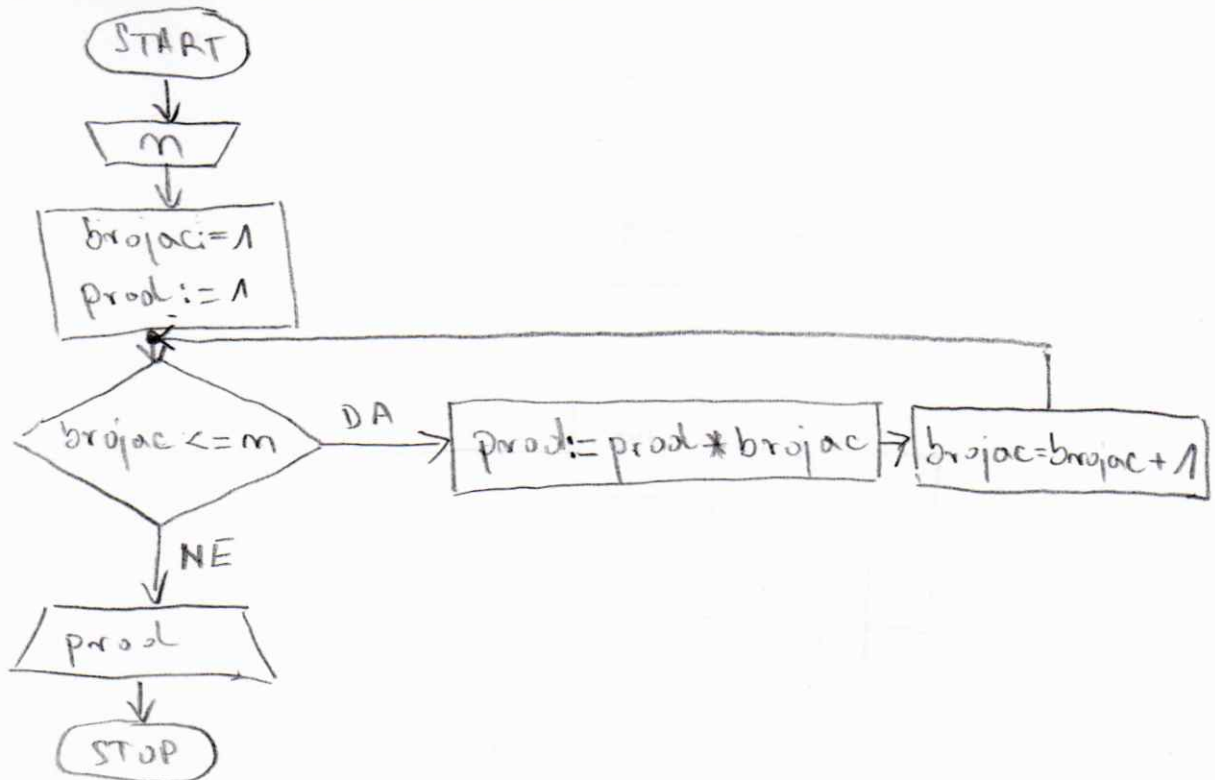
6. Što radi ovaj program? Napiši što će se dešavati u memoriji za $a=4$ i $b=3$.



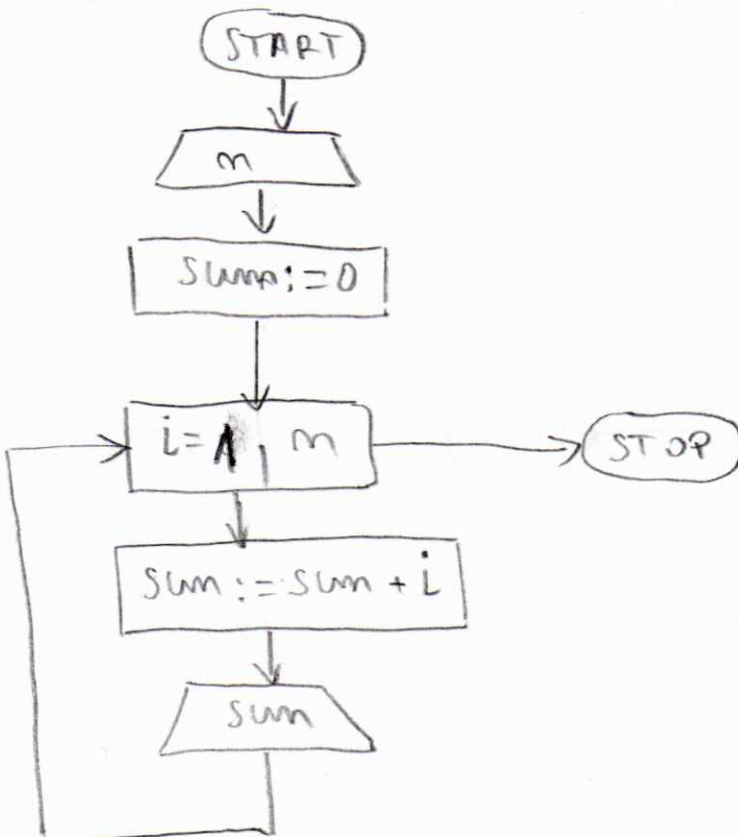
a	4		3
b	3		4
c		4	

3, 4

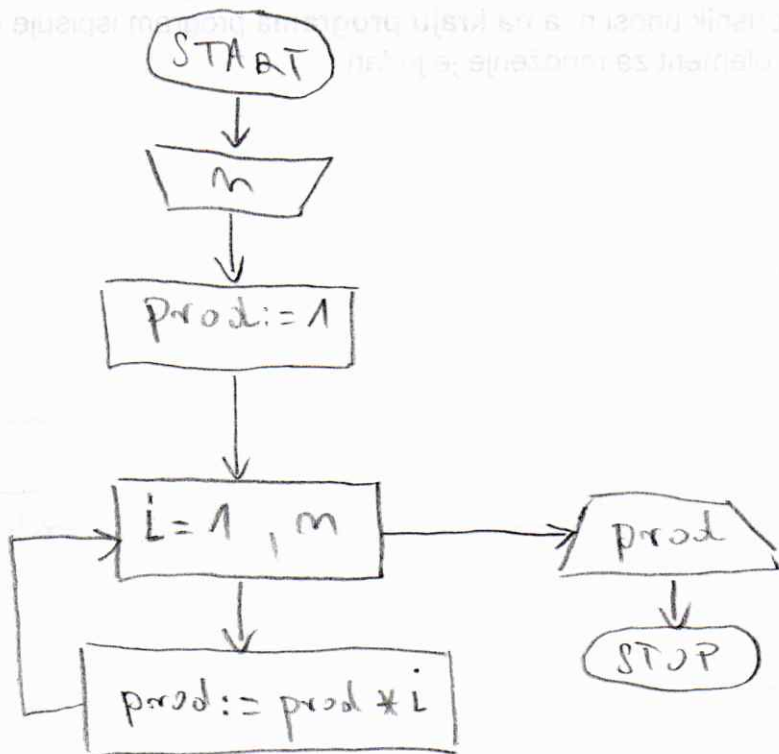
4. Nacrtaj dijagram toka za algoritam koji će ispisati produkt n brojeva ($prod=1*2*3*... *n$). Korisnik unosi n, a **na kraju programa** program ispisuje produkt. Napomena- neutralni element za množenje je jedan.



5. Nacrtaj dijagram toka za algoritam koji će ispisati sumu n brojeva ($sum=1+2+3+... +n$). korisnik unosi n a program ispisuje sum **za svaki korak petlje**. Napomena- neutralni element za zbrajanje je nula.



3.



4.

