**5. ZAPOČNIMO PROGRAMIRATI**

**5.3. Programski jezici**

1. U udžbeniku Svijet informatike 1, stranice 92-95 pročitajte sadržaj nastavne teme 5.3. Programski jezici
2. Otvorite novu wordovu datoteku i nazovite je po naslovu ove nastavne teme. Sve odgovore pisat ćete u nju. Na kraju ćete datoteku sačuvati u svom portofoliu na One Drive te ćete datoteku (ili link na nju) postaviti na Loomen u mjesto za domaću zadaću.
3. U prazne okvire upišite točne nazive programskih jezika s obzirom na njihovu podjelu.
4. Programi prevoditelji programe napisane u višem programskom jeziku prevode u:









1. Osnovni element svakog programa jest naredba ili instrukcija.





1. Pridruži svakoj vrsti programskog jezika pripadajuće objašnjenje:

**A.Strojni jezik**

1. Naredbe se označavaju kraticama koje podsjećaju na svoju namjenu (npr. MUL – množenje, ADD – zbrajanje)

**B. Niži simbolički jezik**

2. 100010000 100010000

3.Jedna naredba zamjenjuje cijeli niz strojnih naredbi

**C. Viši simbolički jezik**

1. U programe prevoditelje pripadaju kompajleri.





1. Kompajleri prevode cijeli program u viši programski jezik





1. Algoritmom se:









1. Na sljedećoj poveznici nalazi se sažetak današnje teme kojim možete sistematizirati naučeno: <https://sway.office.com/qaVpuUylqfnhmPPm?ref=Link>

Ostanite dobro i zdravo!