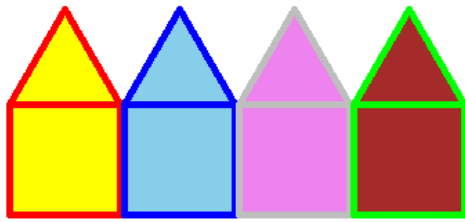
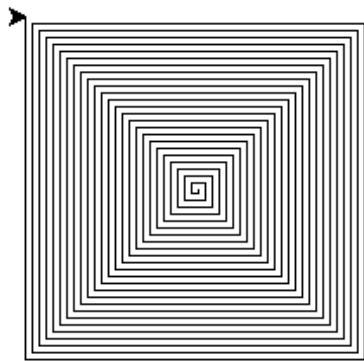


CRTANJE U PYTHON-U

1. Nacrtaj i oboji kućice kao na slici. Proizvoljno odaberi duljine stranica.



2. Napravite program *spirala.py* koja crta lik kao na slici. Ukupno ima 100 stranica, a svaka stranica je dvostruko veća od prethodne.



3. Naredba `circle(r)` crta kružnicu polumjera r .

Upiši program i pogledaj rezultat.

```
krug.py - C:/Users/K...
File Edit Format Run Options Window
Help
from turtle import *
pencolor('red')
pensize(30)
fillcolor('blue')
begin_fill()
circle(60)
end_fill()
Ln: 9 Col: 0
```

Nacrtaj:

