

Ime i prezime:

Ocienza:

Razred:

GRUPA C

- Napišite program za unos stranica trokuta (**jednakostraničan**, **raznostraničan**, **jednakokračan**)
 - Napravite početni izbornik gdje su ponuđeni trokuti: **1. jednakostraničan**, **2. raznostraničan**, **3. jednakokračan**
 - Korisnik odabire jedan od ponuđenih brojeva tj. trokuta pod tim rednim brojem
 - Ako korisnik odabere **1 program će omogućiti unos stranica jednakostraničnog trokuta** ako odabere **2 program će omogućiti unos stranica raznostraničnog trokuta**, ako odabere **3 program će omogućiti unos stranica jednakokračnog trokuta**
 - Nakon odabira trokuta, program treba omogućiti unos stranica
 - Nakon unosa stranica provjeriti postoji li matematička mogućnost postojanja trokuta prema pravilu (**$a+b>c$, $a+c>b$, $b+c>a$**) na osnovi unesenih stranica
 - Ukoliko prethodno pravilo nije zadovoljeno ispisati „**Unesene stranice ne sačinjavaju trokut**“ (*primijeniti nad svakim trokutom*)
 - Za svaki trokut pojedinačno provjeriti **matematičko pravilo** postojanja trokuta
 - raznostraničan (**$a!=b$, $b!=c$, $c!=a$**)
 - jednakokračan (**$a=b$ i $b!=c$, $c=b$ i $b!=a$, $c=a$ i $a!=b$**)
 - **Ukoliko jedno od prethodnih pravila nije ispunjeno ispisati za svaki trokut:**
 - „**Unesene stranice nisu stranice ... (imenovati trokut)..... trokuta**“
 - U izborniku omogućite i opciju pod rednim brojem **4. Izlazak iz programa** ukoliko korisnik želi odmah prekinuti program
 - Ako korisnik unese neki broj kojeg nema u početnom izborniku, ispisati poruku „**Takva opcija ne postoji**“

PRIMJER ISPISA:

```
...
1. Unos jednakostraničnog trokuta
2. Unos raznostraničnog trokuta
3. Unos Jednakokračnog trokuta
4.Izlazak iz programa
Vaš odabir2
a=3
b=5
c=3
Unijeli ste stranice trokuta
Unesene stranice nisu stranice raznostraničnog trokuta
1. Unos jednakostraničnog trokuta
2. Unos raznostraničnog trokuta
3. Unos Jednakokračnog trokuta
4.Izlazak iz programa
Vaš odabir1
a=2
b=2
c=2
Unijeli ste stranice trokuta
Trokut je jednakostaničan
```

****Napomena**

Za ocjenu **odličan** program kao i sva testiranja napravljena u programskom okruženju moraju raditi prema zadanom zadatku. Ukoliko program radi pogrešno ili ne ispunjava zadani zadatak pristupnik ne može dobiti ocjenu **odličan**.

Za ocjenu manju od ocjene odličan (**vrlo dobar, dobar, dovoljan**) provjerava se točnost napisanog programskog koda do dijela zadatka koji je uspješno ispunjen i prema tome pristupnik dobiva ocjenu **vrlo dobar, dobar ili dovoljan**. Na visinu ocjene utječu točnost napisanog koda, te ispunjenje određenog dijela zadatka.