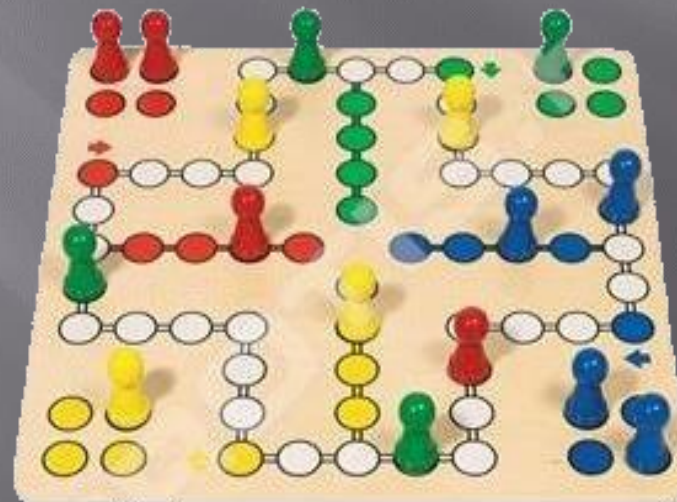


MODERNE DRUŠTVENE IGRE U ŠKOLI

Dejan Šiptar, prof. eng. jez. i knjiž.,
dipl. knjiž. komp. i mag. bibl.

OŠ Josipa Badalića, Graberje Ivaničko
OŠ Ludina, Velika Ludina

Klasične društvene igre



Igrač ne može utjecati na ishod svojih postupaka. Taj ishod određuje mu slučajni događaj – kocka.

Moderne društvene igre

- Ishod ovisi o **vještinama igrača** (strategija, taktika, brzina, spretnost...)
- Utjecaj **sreće je zanemariv** i služi kako bi igra zadržala nepredvidljivost
- Naglasak je na **mehanicama igre**, a ne tematici

Moderne društvene igre

Moderne društvene igre razvijaju kod igrača:

- logičko razmišljanje
- asocijativnost
- brzinu i spretnost
- međusobno komuniciranje
- natjecateljski duh
- socijalizaciju
- nose u sebi jak edukativni karakter

Spiel des Jahres

Spiel des
Jahres



Moderne društvene igre

- Naseljenici otoka Catan
- Carcassonne
- Dixit
- One night ultimate werewolf
- Codenames
- Camel Up
- Azul

Naseljenici otoka Catan

2-4 igrača
60-120 min
10+ godina



Carcassonne

2-5 igrača

30-45 min

8+

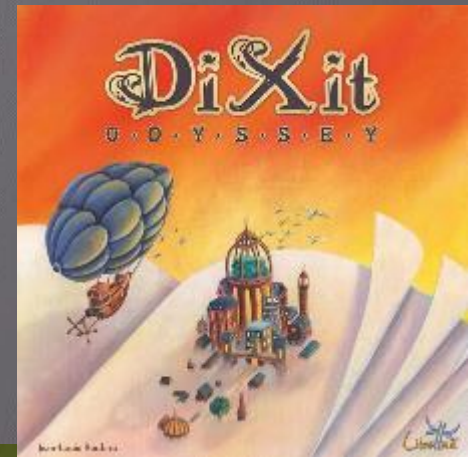


Dixit (Odyssey)

3-6 (12) igrača

30 min

8+



One night ultimate werewolf

3-10 igrača

10 min

8+

ULOGE:

Vukodlak x2

Sljedbenik

Mason x2

Vidjelica

Lopov

Mutikaša

Pijanac

Nesaničar

Seljan x3

Kožar

Lovac



Camel Up

2-8 igrača

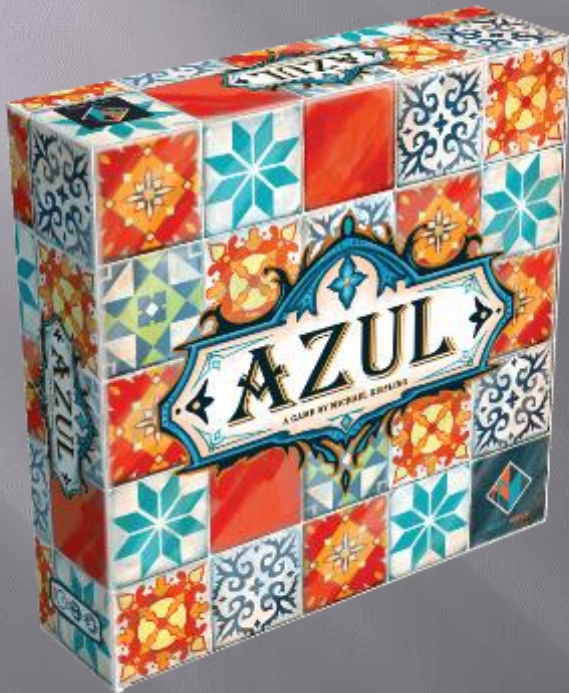
20-30 min

8+



Azul

2-4 igrača
30-45 min
8+



Udruge

Zagreb:

-Igranje

Velika Gorica

- Talus

Split:

-F&ST

Osijek:

-Klub Titan Atlas

Istra:

-Zaigrana koza

Rijeka:

-Udruga 3. zmaj

Opatija:

-Kulturni front

<https://igranje.hr>

Meeple's corner (Ulica kraljice Jelene 8, ZG)

<https://boardgamegeek.com>

Codenames (Pictures)

2-8 igrača

15 min

14+ (10+)

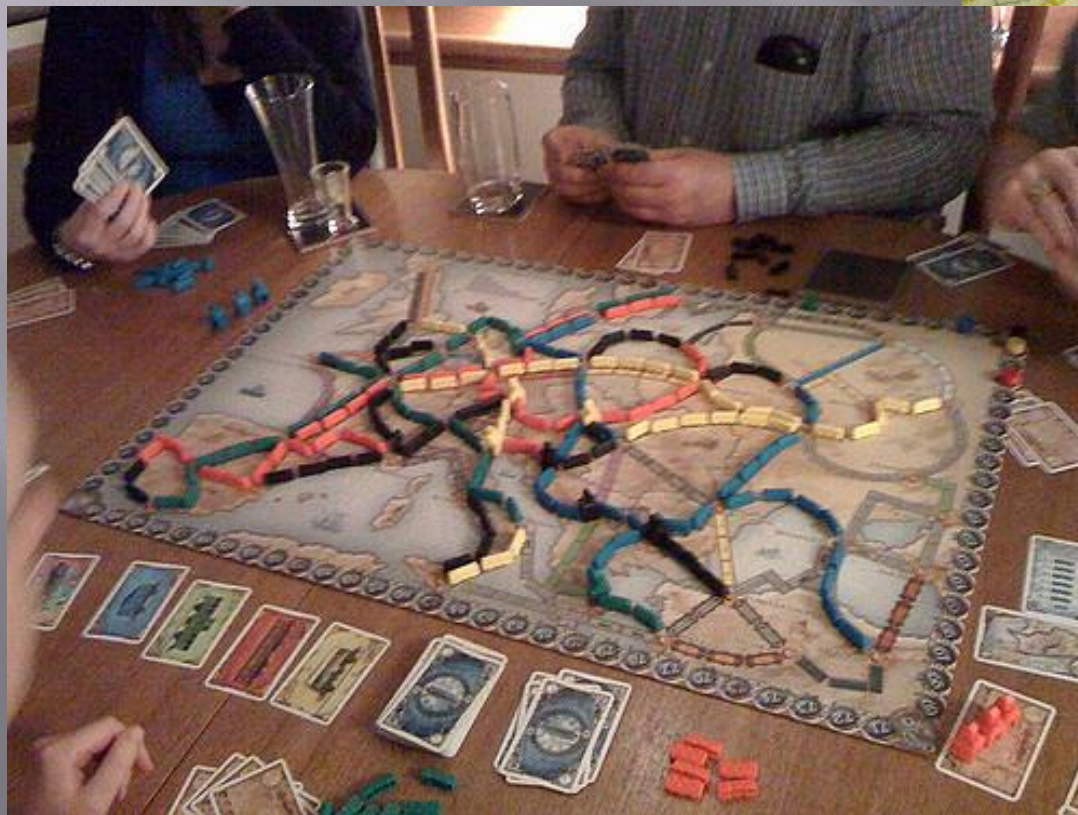


Ticket to ride

2-5 igrača

30-60 min

8+



Timeline

2-8 igrača

15 min

8+



Kooperativne igre

Pandemic (2-4/8+)

Forbidden desert (2-5/10+)

Forbidden island (2-4/10+)

