

**OKVIRNI SADRŽAJ (HODOGRAM) RADIONICE:**

1. Predstavljanje voditelja aktivnosti
2. Ledolomac/ upoznavanje
3. Ishodi rada/teme radionice
4. Kviz o digitalnim alatima pomoću stranice Quizizz
5. Stablo kompetencija
6. Kviz s QR kodovima - demonstracija, kako izraditi QR kodove, prednosti i nedostaci
7. Opis platforme [e-trainers.eu](http://e-trainers.eu) za digitalno usavršavanje nastavnika
8. Izrada korisničkog računa u platformi i prikaz glavnih dijelova
9. Rješavanje 1-3 kratke lekcije u platformi
10. Izrada prijedloga nastavne aktivnosti u grupama u kojoj se koristi 1 ili nekoliko predstavljenih digitalnih alata
11. Refleksija i evaluacija radionice

**ISHODI UČENJA:**

- koristiti digitalni alat za izradu interaktivnih prezentacija,
- koristiti digitalni alat za izradu kratkih evaluacija,
- mreža asocijacija,
- izraditi QR kod, koristiti digitalne alate za kreiranje kvizova,
- koristiti e-Trainers platformu za digitalno usavršavanje nastavnika,
- koristiti virtualnu „ploču“ (zid).