**OSNOVNI KORACI U PROGRAMIRANJU**

**~nastavni listić~**

1. **Upari pojmove i njihove opise istom bojom:**

**programiranje**

**grafički prikaz algoritma**

**program**

**uputa računalu da obavi jednu operaciju**

**dijagram tijeka**

**skup naredbi i pravila za pisanje tih naredbi razumljivih računalu**

**algoritam**

**konačan niz naredbi razumljivih računalu koji rješavaju neki problem**

**naredba**

**postupak pisanja programa**

**programski jezik**

**postupak kojim se opisuje točan redoslijed kojim obavljamo neki posao**

1. **Dopuni rečenice, ponuđenim riječima, koje opisuju algoritam za zbrajanje dva broja** (**Ponuđene riječi su:** *memorijskim mjestima, zbrojiti, rezultat, ispisati, upisati, zbrajanje)*

*Algoritam za \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ dva broja*

*Prvo treba \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ dva broja koja će računalo zapamtiti na \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ označenim s a i b. Zatim ćemo \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ brojeve a i b i \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ zapamtiti na mjestu u memoriji* ***zbrajanje****. Rezultat zbrajanja \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ćemo na kraju algoritma.*

1. **Napiši algoritam iz prethodnog zadatka, naredbama:**

*Algoritam:*

**upiši \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**ispiši \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

A

1. **Nacrtaj geometrijske likove koji u dijagramu tijeka predstavljaju slijedeće naredbe:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***ulaz*** | ***izlaz*** | ***odluka*** | ***obrada*** | ***početak ili kraj*** |
|  |  |  |  |  |

1. **Napiši algoritam i nacrtaj dijagram tijeka koji upisuje duljine stranica trokuta a, b i c i računa opseg trokuta.**

*Algoritam:*