



Identifikacijska
naljepnica
PAŽLJIVO NALIJEPI

INFORMATIKA

Pomoćne tablice

INF T D

INF.24.HR.R.T1.04



12334



12

Informatika

Pomoćne tablice

Pomoćne tablice

Tablica 1.
Izvod iz ASCII tablice (ISO-7 tablice)

| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|---|----|---|----|---|---|---|---|---|
| 0 | | | SP | 0 | Ž | P | ž | p |
| 1 | | | ! | 1 | A | Q | a | q |
| 2 | | | “ | 2 | B | R | b | r |
| 3 | | | # | 3 | C | S | c | s |
| 4 | | | \$ | 4 | D | T | d | t |
| 5 | | | % | 5 | E | U | e | u |
| 6 | | | & | 6 | F | V | f | v |
| 7 | | | ‘ | 7 | G | W | g | w |
| 8 | | | (| 8 | H | X | h | x |
| 9 | | |) | 9 | I | Y | i | y |
| A | LF | | * | : | J | Z | j | z |
| B | | | + | ; | K | Š | k | š |
| C | CR | | , | < | L | Đ | l | đ |
| D | | | - | = | M | Ć | m | ć |
| E | | | . | > | N | Č | n | č |
| F | | | / | ? | O | | o | |

Oznaka stupca je heksadekadaska znamenka zapisana u gornjem kvartetu jednoga bajta, a oznaka retka je heksadekadaska znamenka zapisana u donjem kvartetu bajta.

Tako je:

20_{16} = 00100000 kôd za *SP* (engl. *space*), tj. razmak (praznina) u tekstu

$0A_{16}$ = 00001010 kôd za *LF* (engl. *line feed*), tj. prijelaz u novi red teksta

$0C_{16}$ = 00001100 kôd za *CR* (engl. *carriage return*), tj. povratak na početak retka

41_{16} = 01000001 kôd za *A* (veliko slovo *A*)

$6B_{16}$ = 01101011 kôd za *k* (malo slovo *k*).

Tablica 2.
Aritmetički operatori

| Opis | Pseudojezik | Pascal | C/C++ | Python |
|----------------------------------|-------------|--------|-------|--------|
| Zbrajanje | + | + | + | + |
| Oduzimanje | - | - | - | - |
| Množenje | * | * | * | * |
| Dijeljenje | / | / | / | / |
| Cjelobrojno dijeljenje | <u>div</u> | div | / | // |
| Ostatak cjelobrojnoga dijeljenja | <u>mod</u> | mod | % | % |

INF T D



12

Informatika

Pomoćne tablice

Tablica 3.
Logički operatori

| Opis | Pseudojezik | Pascal | C/C++ | Python |
|-------------|-------------|--------|-------|--------|
| Logički NE | NE | not | ! | not |
| Logički I | I | and | && | and |
| Logički ILI | ILI | or | | or |

Tablica 4.
Relacijski operatori

| Opis | Pseudojezik | Pascal | C/C++ | Python |
|-------------------|-------------|--------|-------|--------|
| Manje | < | < | < | < |
| Manje ili jednako | <= | <= | <= | <= |
| Veće | > | > | > | > |
| Veće ili jednako | >= | >= | >= | >= |
| Jednako | = | = | == | == |
| Različito | <> | <> | != | != |

Tablica 5.
Definirane funkcije

| Opis | Pseudojezik | Pascal | C/C++ | Python |
|--|-------------|----------|-----------|----------|
| Apsolutna vrijednost realnoga broja | abs(x) | abs(x) | abs(x) | abs(x) |
| Kvadrat broja | sqr(x) | sqr(x) | pow(x, 2) | x ** 2 |
| Drugi korijen realnoga broja | sqrt(x) | sqrt(x) | sqrt(x) | sqrt(x) |
| Zaokruživanje realnoga broja na najbliži cijeli broj | round(x) | round(x) | round(x) | round(x) |
| Cijeli dio realnoga broja x | trunc(x) | trunc(x) | trunc(x) | trunc(x) |

Tablica 6.
Prioritet operatora

| Redni broj | Operatori |
|------------|-----------------------------------|
| 1. | () |
| 2. | NE |
| 3. | *, /, <u>div</u> , <u>mod</u> , I |
| 4. | +, -, ILI |
| 5. | <, <=, >=, <>, = |



Informatika

Pomoćne tablice

Tablica 7.
Osnovne naredbe

| Opis | Pseudojezik | Pascal | C/C++ | Python |
|---|---|--|--|--|
| Blok naredbi | { } | begin end | { } | uvijaka |
| Unos | <u>ulaz</u> | read | scanf | input |
| Ispis | <u>izlaz</u> | write | printf | print |
| Pridruživanje | := | := | = | = |
| Grananje | ako je uvjet onda naredbal inače naredba2; | if uvjet then naredbal else naredba2; | if (uvjet) naredbal; else naredba2; | if uvjet: naredbal else: naredba2 |
| Petlja s unaprijed poznatim brojem ponavljanja | za i := p do k činiti naredba; | for i := p to k do naredba; | for (i = p; i <= k; i++) naredba; | for i in range(p, k + 1): naredba |
| Petlja kod koje nije unaprijed poznat broj ponavljanja, a uvjet se provjerava na početku petlje | dok je uvjet činiti naredba; | while uvjet do naredba; | while (uvjet) naredba; | while uvjet: naredba |

INF T D



12