



Nacionalni centar
za vanjsko vrednovanje
obrazovanja

Identifikacijska
naljepnica
PAŽLJIVO NALIJEPI

INFORMATIKA

Pomoćne tablice

INF T D

INF.28.HR.R.T1.04



18340



12

Informatika

Pomoćne tablice

Pomoćne tablice

Tablica 1.
Izvod iz ASCII tablice (ISO-7 tablice)

	0	1	2	3	4	5	6	7
0			SP	0	Ž	P	ž	p
1			!	1	A	Q	a	q
2			“	2	B	R	b	r
3			#	3	C	S	c	s
4			\$	4	D	T	d	t
5			%	5	E	U	e	u
6			&	6	F	V	f	v
7			‘	7	G	W	g	w
8			(8	H	X	h	x
9)	9	I	Y	i	y
A	LF		*	:	J	Z	j	z
B			+	;	K	Š	k	š
C	CR		,	<	L	Đ	l	đ
D			-	=	M	Ć	m	ć
E			.	>	N	Č	n	č
F			/	?	O		o	

Oznaka stupca je heksadekadaska znamenka zapisana u gornjem kvartetu jednoga bajta, a oznaka retka je heksadekadaska znamenka zapisana u donjem kvartetu bajta.

Tako je:

20_{16} = 00100000 kôd za *SP* (engl. *space*), tj. razmak (praznina) u tekstu

$0A_{16}$ = 00001010 kôd za *LF* (engl. *line feed*), tj. prijelaz u novi red teksta

$0C_{16}$ = 00001100 kôd za *CR* (engl. *carriage return*), tj. povratak na početak retka

41_{16} = 01000001 kôd za *A* (veliko slovo *A*)

$6B_{16}$ = 01101011 kôd za *k* (malo slovo *k*).

Tablica 2.
Aritmetički operatori

Opis	Pseudojezik	Pascal	C/C++	Python
Zbrajanje	+	+	+	+
Oduzimanje	-	-	-	-
Množenje	*	*	*	*
Dijeljenje	/	/	/	/
Cjelobrojno dijeljenje	<u>div</u>	div	/	//
Ostatak cjelobrojnoga dijeljenja	<u>mod</u>	mod	%	%



Informatika

Pomoćne tablice

Tablica 3.
Logički operatori

Opis	Pseudojezik	Pascal	C/C++	Python
Logički NE	NE	not	!	not
Logički I	I	and	&&	and
Logički ILI	ILI	or		or

Tablica 4.
Relacijski operatori

Opis	Pseudojezik	Pascal	C/C++	Python
Manje	<	<	<	<
Manje ili jednako	<=	<=	<=	<=
Veće	>	>	>	>
Veće ili jednako	>=	>=	>=	>=
Jednako	=	=	==	==
Različito	<>	<>	!=	!=

Tablica 5.
Definirane funkcije

Opis	Pseudojezik	Pascal	C/C++	Python
Apsolutna vrijednost realnoga broja	abs(x)	abs(x)	abs(x)	abs(x)
Kvadrat broja	sqr(x)	sqr(x)	pow(x, 2)	x ** 2
Drugi korijen realnoga broja	sqrt(x)	sqrt(x)	sqrt(x)	sqrt(x)
Zaokruživanje realnoga broja na najbliži cijeli broj	round(x)	round(x)	round(x)	round(x)
Cijeli dio realnoga broja x	trunc(x)	trunc(x)	trunc(x)	trunc(x)

Tablica 6.
Prioritet operatora

Redni broj	Operatori
1.	()
2.	NE
3.	*, /, div, mod, I
4.	+, -, ILI
5.	<, >, <=, >=, <>, =



Informatika

Pomoćne tablice

Tablica 7.
Osnovne naredbe

Opis	Pseudojezik	Pascal	C/C++	Python
Blok naredbi	{ }	begin end	{ }	uviaka
Unos	<u>ulaz</u>	read	scanf	input
Ispis	<u>izlaz</u>	write	printf	print
Pridruživanje	:=	:=	=	=
Grananje	ako je uvjet onda naredbal inače naredba2;	if uvjet then naredbal else naredba2;	if (uvjet) naredbal; else naredba2;	if uvjet: naredbal else: naredba2
Petlja s unaprijed poznatim brojem ponavljanja	za i := p do k činiti naredba;	for i := p to k do naredba;	for (i = p; i <= k; i++) naredba;	for i in range(p, k + 1): naredba
Petlja kod koje nije unaprijed poznat broj ponavljanja, a uvjet se provjerava na početku petlje	dok je uvjet činiti naredba;	while uvjet do naredba;	while (uvjet) naredba;	while uvjet: naredba

INF T D



12